

文档版本	V1.00
发布日期	20201216

# CDK 制作静态库文件 应用笔记

**APT'CHIP**



## 目录

1 概述 .....	1
2. 应用方法说明 .....	1
2.1 工程配置 .....	1
2.2 如何使用 .....	2
3 改版历史 .....	4

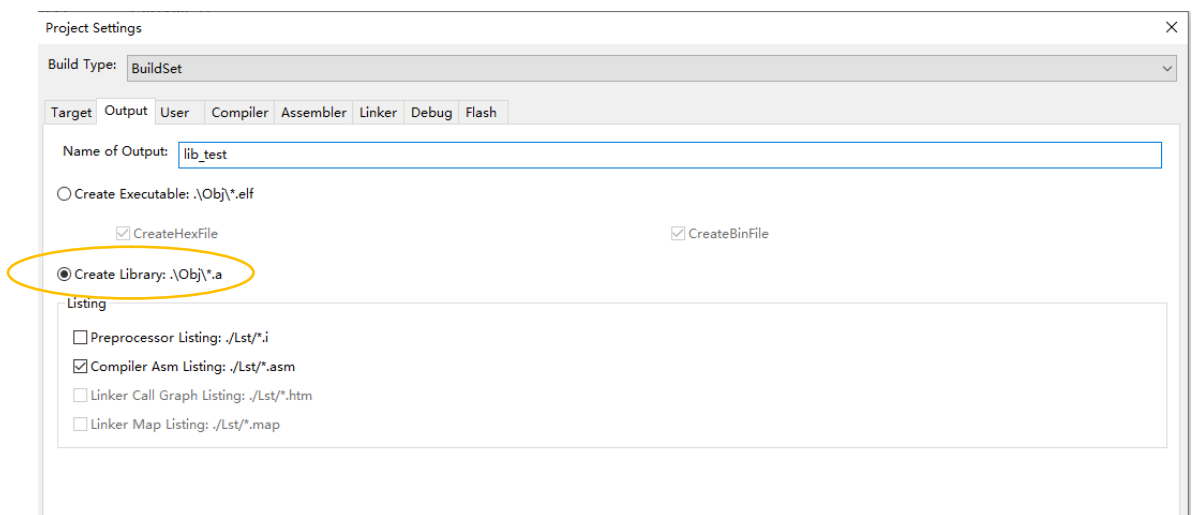
# 1 概述

本文介绍了如何使用CDK来生成\*.a的静态封装库

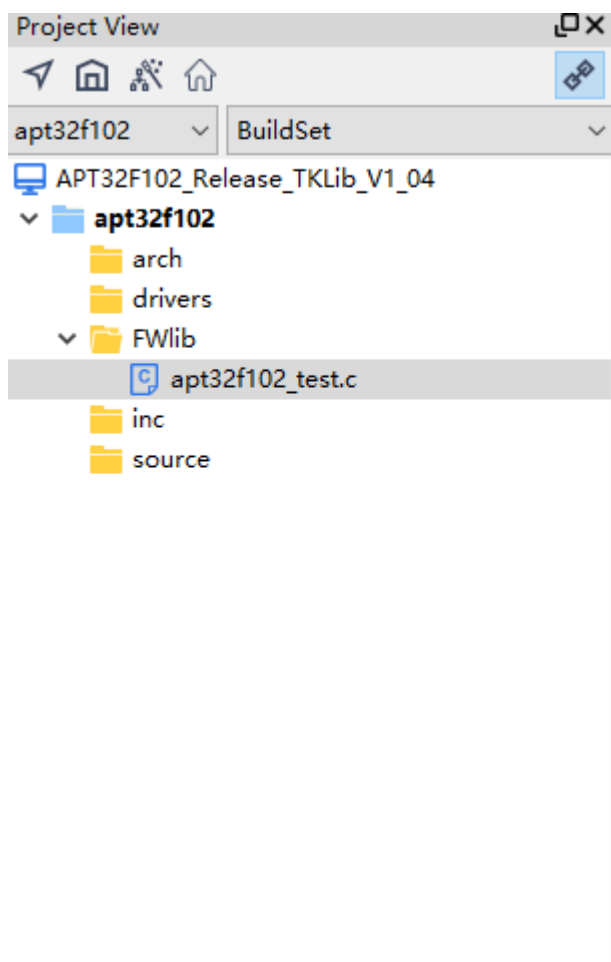
## 2. 应用方法说明

### 2.1 工程配置

1. 打开需要自作库文件的工程，在 CDK 中选择 configure flash tools→output，选择输出类型为\*.a 文件，同时将文件名命名为 lib\_开头



2. 在 CDK 中，将不需要的文件 remove，仅保留需要用来生成\*.a 的文件



3. 编译工程，此时会在工程 Obj 文件夹内产生一个\*.a 文件，文件名是与 Name of Output 中填写的名称一致

名称	修改日期	类型
__rt_entry.S	2021/7/6 14:05	S 文件
FWlib_apt32f102_tkey.d	2021/7/6 14:05	D 文件
FWlib_apt32f102_tkey.o	2021/7/6 14:05	O 文件
lib_test.a	2021/7/6 14:05	A 文件

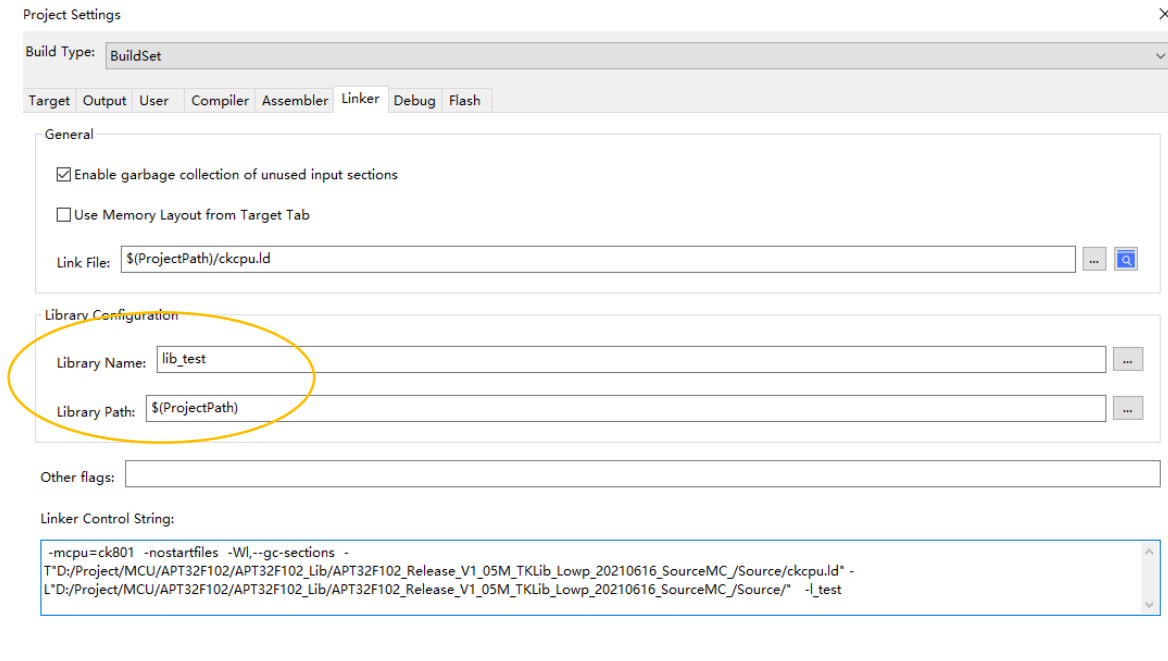
4. 至此您所需要的\*.a 库函数就已经封装完成。完成后可以将改工程的路径名称修改，否则在同一台电脑上编译时，仍可能跳转到\*.a 所在的路径中

## 2.2 如何使用

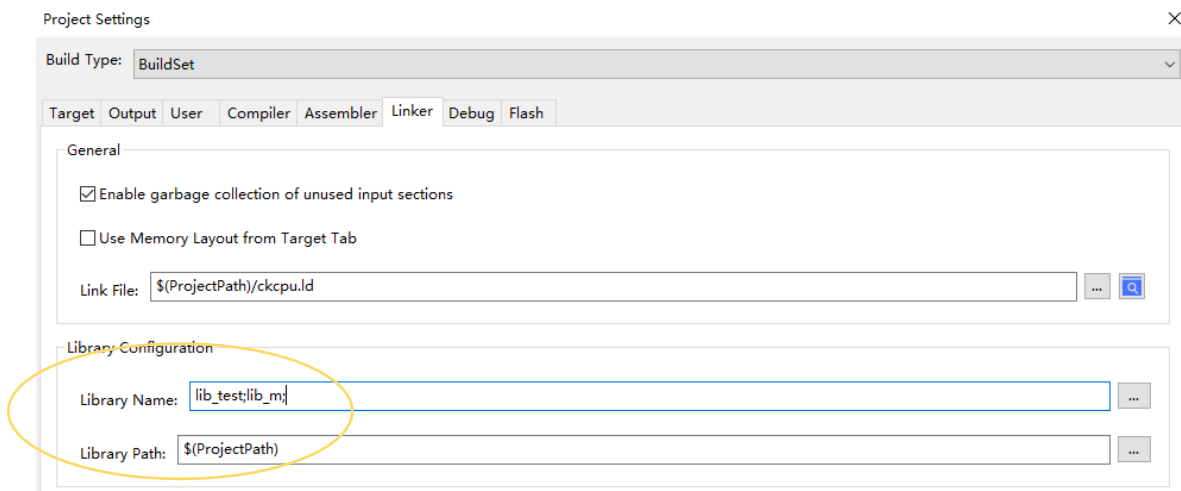
1. 将生成的\*.a 库文件放到需要调用\*.a 文件的 Source 文件夹内

2. 打开需要调用\*.a库函数的工程,在 configure flash tools→Linker,填写\*.a文件的名称,

此名称为您生成\*.a文件时所命名的以 lib\_开头的名称。Library Path 按下图填写



3. 当使用多个\*.a 静态库时,可以在库的名字之间用;隔开



### 3 改版历史

版本	修改日期	修改概要
V1.0	2020-12-16	初版